

# Piedinature delle porte del PC

## PORTA SERIALE (RS232c)

PIEDINI 25 poli	9 poli	Simbolo EIA	Verso dei segnali	Nome	
2	3	BA	DTE -> DCE	Transmitted Data (TD)	- Dati trasmessi
3	2	BB	DTE <- DCE	Received Data (RD)	- Dati ricevuti
4	7	CA	DTE -> DCE	Request To Send (RTS)	- Richiesta trasmissione
5	8	CB	DTE <- DCE	Clear To Send (CTS)	- Pronto a trasmettere
6	6	CC	DTE <- DCE	Data Set Ready (DSR)	- Modem pronto
7	1	AB	-----	Signal GROUND (SG)	- Massa dei segnali
8	9	CF	DTE <- DCE	Data Carrier Detect (DCD)	- Rivelazione portante
20	4	CD	DTE -> DCE	Data Terminal Ready (DTR)	- Terminale dati pronto
22	5	CE	DTE <- DCE	Ring Indicator (RI)	- Indicatore di chiamata

**N.B.:** DTE = Data Terminal Equipment (generalmente il PC)  
DCE = Data Communication Equipment (generalmente il modem)

### Caratteristiche elettriche:

Livello logico alto: Da +12 volt a +5 volt

Livello logico basso: Da -12 volt a -5 volt

## PORTA PARALLELA

### PIEDINATURA DEL CONNETTORE CENTRONICS A 36 CONTATTI:

PIN	Segnale	Verso	Descrizione
1	STROBE	PRN <- PC	Attivazione lettura dati
2	DATA 1	PRN <- PC	1o bit del dato
3	DATA 2	PRN <- PC	2o bit del dato
4	DATA 3	PRN <- PC	3o bit del dato
5	DATA 4	PRN <- PC	4o bit del dato
6	DATA 5	PRN <- PC	5o bit del dato
7	DATA 6	PRN <- PC	6o bit del dato
8	DATA 7	PRN <- PC	7o bit del dato
9	DATA 8	PRN <- PC	8o bit del dato
10	ACKNLG	PRN -> PC	Segnale di inizio ricezione
11	BUSY	PRN -> PC	Segnale di fine ricezione
12	PE	PRN -> PC	Segnale di fine carta
13	SLCT	PRN ->	Collegamento a +5 volt
14	AUTO FEED	PRN <- PC	Avanzamento carta dopo CR
15	/		Non utilizzato
16	GND	-----	Massa del segnale
17	CHASSIS	-----	Messa a terra
18	/		Non utilizzato
19-30	GND	-----	Masse segnali
31	INIT	PRN <- PC	Inizializzazione stampante
32	ERROR	PRN -> PC	Presenza di errore
33	GND	-----	Massa segnale
34	/		Non utilizzato
35	+5V	PRN ->	Collegamento a +5 volt
36	SLCT IN	PRN <- PC	Attivazione PRN con codice DC

**N.B.:** PRN = Stampante o dispositivo analogo

**Caratteristiche elettriche:** Secondo standard TTL (1 logico: +5V; 0 logico: 0V)

### PIEDINATURA DEL CONNETTORE "D" A 25 CONTATTI:

PIN	Segnale
1	STROBE
2	DATA 0
3	DATA 1
4	DATA 2
5	DATA 3
6	DATA 4
7	DATA 5
8	DATA 6
9	DATA 7
10	ACKNLG
11	BUSY
12	PE
13	SLCT
14	AUTO FEED
15	ERROR
16	INIT
17	SLCT IN
18-24	GND

## PORTA GAME (Joystick)

PIN	Segnale	Funzione
1	+5V	Alimentazione primo joystick
2	Button1	Lettura pressione pulsante 1 (primo joystick)
3	X1	Lettura posizione asse X (primo joystick)
4	GND	Massa
5	GND	Massa
6	Y1	Lettura posizione asse Y (primo joystick)
7	Button2	Lettura pressione pulsante 2 (primo joystick)
8	N.C. (o +5V)	Non collegato (oppure collegato a +5V)
9	+5V	Alimentazione secondo joystick
10	Button3	Lettura pressione pulsante 3 (secondo joystick)
11	X2	Lettura posizione asse X (secondo joystick)
12	GND	Massa
13	Y2	Lettura posizione asse Y (secondo joystick)
14	Button4	Lettura pressione pulsante 4 (secondo joystick)
15	N.C. (o +5V)	Non collegato (oppure collegato a +5V)

### **NOTE SUL PRESENTE DOCUMENTO E SULLE MODALITA' DI UTILIZZO:**

- *Andrea Coslovich non si assume nessuna responsabilità per il materiale pubblicato nella sua HomePage che è fornito "così com'è", senza alcuna garanzia implicita o esplicita. Detto materiale può essere utilizzato gratuitamente esclusivamente per scopi amatoriali o didattici mentre la proprietà intellettuale dei testi e delle immagini rimane degli autori.*
- *È ammessa la copia per uso personale delle opere pubblicate mentre la ripubblicazione-diffusione (parziale o integrale) in qualsiasi forma, con qualsiasi mezzo e per qualsiasi scopo potrà eventualmente avvenire solo dopo esplicita autorizzazione.*